

第 2 屆中學生黑客松 競賽簡章

一、競賽主旨

本競賽以生活化人工智慧加值雲端應用為主題，鼓勵學生運用雲端 AI 服務，針對生活化的議題設計創意應用所辦理之競賽活動。參賽作品之呈現必須同時具備以下 2 大要素：

- (一)針對生活化議題 (食、衣、住、行、育、樂) 之人工智慧加值雲端應用。
- (二)雲端資源應用：AWS Educate 雲端平台上之資源，並至少包含人工智慧相關之元素(參加複選競賽作品中必須指出運用何種雲端資源)。

二、辦理單位

- (一)指導單位：教育部國民及學前教育署、高雄市政府教育局、新興科技教育遠距示範服務計畫辦公室
- (二)主辦單位：高雄市立高雄女子高級中學
- (三)協辦單位：台灣亞馬遜網路服務有限公司 雲端教育計畫、台灣微課程發展協會、新北市立板橋高級中學

三、活動時間與地點

- (一)報名參賽日期：即日起至 5 月 6 日(星期五)下午 5 點截止。
- (二)黑客教師研習：全國教師在職進修資訊網(<https://www3.inservice.edu.tw/>)報名。
 - 1、南區(課程代碼 3368180)：111 年 4 月 12 日(星期二)，高雄女中。
 - 2、北區(課程代碼 3368181)：111 年 4 月 15 日(星期五)，板橋高中。
- (三)提交創意構想：報名後至 111 年 5 月 12 日(星期四)下午 5 點截止。
- (四)公告海選入選名單：111 年 5 月 18 日(星期三)下午 5 點。
- (五)黑客挑戰日
 - 1、黑客挑戰日(南區)：高雄女中
 - (1)第 1 階：111 年 5 月 28 日(星期六)
 - (2)第 2 階：111 年 5 月 29 日(星期日)
 - (3)第 3 階：111 年 7 月 5 日(星期二)
 - 2、黑客挑戰日(北區)：板橋高中
 - (1)第 1 階：111 年 6 月 11 日(星期六)
 - (2)第 2 階：111 年 6 月 12 日(星期日)
 - (3)第 3 階：111 年 7 月 7 日(星期四)
- (六)提交複選提案：111 年 6 月 17 日(星期五)下午 5 點截止。
- (七)公告複選入選名單：111 年 6 月 27 日(星期一)下午 5 點前。

(八)黑客松競賽：

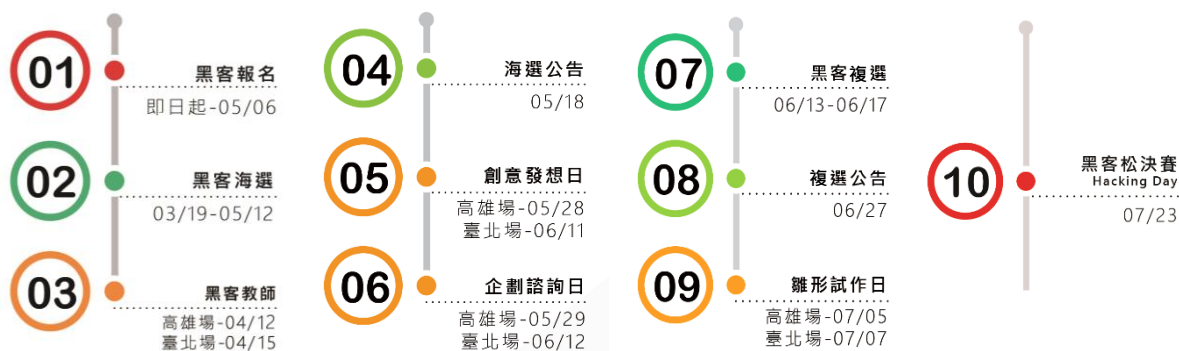
- 1、日期：111 年 7 月 23 日(星期六)
- 2、地點：高雄市立高雄女子高級中學體育館 2 樓第 1 會議室
(高雄市前金區五福三路 122 號)

(九)競賽後活動：入選隊伍依決賽評選成績為金獎、銀獎等之隊伍，台灣 AWS 將提供諮詢與相關資源來協助競賽作品的雛型實作。

四、活動官網：<http://hsh.at.tw>



五、競賽流程



(一)黑客報名

- 1、公、私立高中職或國中學校之在學學生為限，每隊學生 2-4 人，指導老師 1-2 名。
(國中參賽隊伍需至少 1 位指導老師，高中職參賽隊伍若無指導老師，參賽之未滿 18 歲學生應附「家長監護人同意書」。)
- 2、每位學生只能報名 1 個隊伍 (指導教師可同時指導多組隊伍) 。
- 3、線上報名網址：http://gg.gg/hsh_2022_reg。
- 4、線上報名截止後，主辦單位將以 email 通知競賽相關事宜，請務必確認 email 信箱之正確性。
- 5、惠允核予參賽指導老師(人員)公(差)假，研習或競賽時間若為例假日，請於競賽後 1 年內，在不影響正常課(業)務下核實補休該時數。
- 6、如有隊伍名稱重複或用詞不雅之情形，主辦單位有權逕行修改。

(二)黑客海選

- 1、提交創意構想：111 年 5 月 12 日(星期四)下午 5 點截止。
- 2、創意構想請以 Word 檔繳交，內容以一頁 A4 為限，至少 300 字，可加入圖表說明。
- 3、海選入選名單於官網公告：111 年 5 月 18 日(星期三)下午 5 點。

(三)黑客挑戰日 (第 1 階、第 2 階)

- 1、Brainstorming Day：雲端服務系列課程與各隊伍創意發想活動。
- 2、Planning Day：提案企劃活動與導師諮詢。
- 3、共辦理 2 場次，各隊伍必須擇其中 1 場報名參加，且隊員中至少需 1 人參加。
- 4、參加黑客挑戰日得以實體或線上方式參與。

(四)黑客複選

- 1、提交複選提案：111 年 6 月 17 日(星期五)下午 5 點截止。
- 2、參賽切結書：須由所有團隊成員(含指導老師)親筆簽名，並掃描成 PDF 檔 (國中參賽隊伍需至少 1 位指導老師。高中職參賽隊伍若無指導老師，參賽之未滿 18 歲學生應附「家長/監護人同意書」，須由家長/監護人親筆簽名，並掃描成 PDF 檔) 。
- 3、學生證正反面影本：供主辦單位查驗本(110)學年度「在學身分」使用，若無學生證時，請學校單位開立 110 學年度第 2 學期之「在學證明」，一併上傳。
- 4、違反上述規定或資料不齊全，主辦單位有權取消該隊報名資格。
- 5、複選提案繳交內容將於黑客挑戰日第 2 階公告官網。
- 6、匿名原則：繳交之資料內容除大會提供之表頭之外，不得提示或暗示參賽單位 (如 logo、學校名稱、指導教師姓名等)，未遵守本項原則由評審委員及競賽委員會決議扣分或取消資格。
- 7、複選入選名單於官網公告：111 年 6 月 27 日(星期五)下午 5 點。

(五)黑客挑戰日 (第 3 階)

- 1、Prototyping Day：各隊伍雛型試做與導師分組諮詢。
- 2、高雄及新北市各辦理 1 場次，各隊伍必須選擇其中 1 場報名參加，且隊員中至少需 1 人參加。
- 3、參加黑客挑戰日得以實體或線上方式參與。

(六)中學生黑客松競賽

Hacking Day：黑力展示，參賽隊伍於現場進行競賽做作品簡報、展示及問題詢答，各組確切詢答時間將視情況調整公告。

(七)注意事項

不符合上述報名程序及交付資料(包含報名文件)不齊全之團隊，主辦單位有權取消其參賽資格。

六、評審遴選與評分項目

- (一)評審團成員由主辦單位邀請學界與業界專家組成。
- (二)評審團設總召集人 1 名(由評審團互推)，負責主持評審會議及與評審相關事務之協調。
- (三)黑客松競賽評分項目：

評分項目	海選	複選	決賽
創意構想與黑客松主題相符	50%		
問題理解度	25%	30%	10%
創新性	25%	30%	10%
企劃完整度		40%	20%
概念驗證(AWS 服務)			25%
簡報表達能力			35%

七、獎勵方式

- (一)經入選隊伍依決賽評選成績予以獎勵如下：
 - 1、金獎(1組)：頒發獎盃乙座、獎狀學生及教師各乙紙、獎金 1 萬元、獎品 AWS 一日見習生。
 - 2、銀獎(2組)：頒發獎盃乙座、獎狀學生及教師各乙紙、獎金 5,000 元、獎品 AWS 一日見習生。
 - 3、銅獎(4組)：頒發獎盃乙座、獎狀學生及教師各乙紙、獎金 3,000 元、獎品 AWS 一日見習生。
 - 4、佳作(8組)：獲頒獎狀乙紙、禮券 2,000 元。
 - 5、明日之星(3組)：限國中學生，獲頒獎狀乙紙、禮券 2,000 元、獎品 AWS 一日見習生。
- (二)參賽隊伍頒給高雄市教育局參賽證明(海選、複選)。
- (三)參與黑客挑戰日並完成指定任務者，授予修課證書(國教署+AWS Educate)。
- (四)得獎隊伍之指導教師由各縣市本權責辦理行政敘獎。

八、參賽規則

- (一)參賽團隊同意遵守主辦單位所規定之競賽須知及評審委員會所決議之各項評審公告、規則及評審結果。
- (二)參賽團隊有下列情形之一者，主辦單位有權取消參賽資格；對於獲獎團隊撤銷其獎項並追回獎金、獎狀或獎盃：

- 1、參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。
 - 2、參賽作品已達「商品化」或「量產」階段。
 - 3、參賽作品需為參賽學生自行創作(老師得協助指導)之作品，且無任何剽竊、抄襲、冒名頂替或其他侵害他人專利、專門技術、著作權或其他智慧財產權。
 - 4、本競賽得獎作品，不得再參賽。
 - 5、在比賽會場有其他影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為。
 - 6、參賽作品有違反本競賽規則所列之規定者。
- (三)參賽團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、影片剪輯、接受攝影等作為競賽專輯、宣傳影片於國內、外非營利使用。
- (四)主辦單位得視需要修改競賽相關須知，並公布於競賽官網。參賽團隊應經常瀏覽官網公告，不得以未知悉為由提出異議。
- (五)活動官網：<http://hsh.at.tw>。
- 1、每個隊伍僅需 1 人代表進行線上報名即可，不需所有隊員都進行報名。
 - 2、大會在收到報名資料後，將於一週內以 email 通知競賽相關事宜，若報名後一週仍未收到通知，請至本活動之 Line 官方帳號詢問。
 - 3、競賽簡章及附件檔案請至官網下載。

九、聯絡方式

如有相關問題，請至本活動之 Line 官方帳號詢問。

中學生黑客松 LINE 官方帳號 <https://lin.ee/b99PGn1>。



附件 1：參賽切結書

(繳交文件需印出並親筆簽名後掃描成 PDF 檔後上傳至指定位置，且檔案大小不得超過 2MB)

第 2 屆中學生黑客松 參賽切結書

學校名稱：_____ (○○市○○區○○學校)

隊伍名稱：_____

本團隊為參加「第2屆中學生黑客松」(以下稱本競賽)，同意擔保下列事項，以作為取得參賽資格之依據：

- 一、本團隊詳讀競賽須知後同意其內容，願依相關規定參賽，參賽作品應為團隊成員自行創作(老師得協助指導)之作品。參賽作品及參賽過程如有剽竊、抄襲、冒名頂替、其他不法之情事或違反本競賽規則所列之規定者，主辦單位得取消參賽及得獎資格，亦同意繳回獲得之獎金及獎狀與獎盃，如有致損害於主辦單位、執行單位或其他任何第三人之行為，將由本團隊自負相關法律及賠償責任，概與主辦及執行單位無關。
- 二、本團隊參賽作品未達「商品化」或「量產」階段，如有虛偽不實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 三、本團隊不會在比賽會場有影響其他參賽隊伍，造成競賽不公的行為，經查證屬實，主辦單位得取消參賽及得獎資格，亦同意繳回獲得之獎金及獎狀。
- 四、本競賽得獎作品，不得再參賽。
- 五、本團隊同意配合主辦單位推廣、宣傳需要，無償提供參賽作品相關資料、接受採訪、活動攝影、影片剪輯等作為競賽專輯、宣傳影片於國內外非營利使用，促進資訊創意發想交流。此致

指導單位：教育部國民及學前教育署、高雄市政府教育局、新興科技教育遠距示範服務計畫
辦公室

主辦單位：高雄市立高雄女子高級中學

協辦單位：台灣亞馬遜網路服務有限公司 雲端教育計畫、台灣微課程發展協會、新北市立板橋高級中學、

	學校 (請清楚填寫或繕打)	姓名 (請清楚填寫或繕打)	簽名 (須由本人親筆簽名)
團隊成員 (2-4人)			
指導老師 (1-2人)			

中華民國 111 年 月 日

第 2 屆中學生黑客松競賽

家長/監護人同意書

本人為_____ (姓名) 之家長/監護人，茲同意_____ (參賽人姓名) 參加資料創新應用競賽。本人已閱讀競賽規範及參賽同意書，同意與參賽人共同遵循競賽規範且願意協助參賽人參與競賽事項、注意人身安全並協調競賽團隊之相關權利義務分配(如獎金領取及分配)。團隊內部相關權利義務分配競賽主辦單位不涉入爭議，如有違反規定事宜，本人願負全責。

本人聲明以下簽名為真。

此致

高雄市立高雄女子高級中學

家長/監護人簽名：

參賽編號：

連絡電話：

中華民國 年 月 日